



# Speurtocht door Nieuw Land

Nieuw Land heeft diverse tentoonstellingen. Deze vragenlijst leidt je door de vaste tentoonstellingen op de begane grond, de eerste en de tweede verdieping.

- + Lees de vraag en schrijf het antwoord op. De onderstreepte woorden zijn de titels van de tentoonstellingen.
- + Los met het antwoord de puzzel op.
- + Probeer de zin te vinden die ontstaat in het grijze verticale (van boven naar beneden) vlak op de puzzel.

Veel plezier!

Loop vanaf de receptie richting de trap (links).

Rechts van de trap staat een vitrine met opgegraven objecten.

Je ziet vooraan een schedel van een groot beest. Een steppenwissant.

## 1. Hoe oud is de schedel?

Achter de vitrine staat een stenen doodskest uit de Middeleeuwen.

## 2. Waar is deze sarcofaag gevonden?

Je loopt verder het museum in. Links zie je het Watertheater

Hier kun je na afloop, als je nog tijd hebt, spelend leren hoe een polder werkt.

### Ondergronds

In deze expositie maak je kennis met archeologie.

In het midden van het lab (boven) staat een kist met het geraamte van een leider van een stam, die ongeveer 5000 jaar geleden in dit gebied woonde.

## 3. Hoe oud was die man toen hij stierf?

### Watermensen

Dit is De Noorderzon, het spannende schip voor kleine kinderen. Je mag er even binnenkijken.

### Het Zuiderzeeproject

Helemaal achteraan zie je een tentoonstelling over Het Zuiderzeeproject.

Als je er rondloopt, kom je een paar flinke laarzen tegen. Ze zijn vastgebonden op twee planken.

## 4. Hoe heten die planken?

### Vergane schepen

Ga vanaf Het Zuiderzeeproject twee keer naar rechts. Je loopt een schuur binnen. Die heeft nog dienstgedaan als landbouwschuur.

## 5. Hoeveel van deze kant-en-klare schuren hebben er in de Noordoostpolder gestaan?

Binnen staat een schip, een ventjager, dat is opgegraven.

## 6. Hoe heet de ruimte van de ventjager waarin levend vis in werd bewaard?

## 7. Loop eens de trap op en ontdek bij welk dorp de Ventjager opgegraven is.

Ga terug in de richting van de receptie, waar je bent begonnen. Ga hier de trap op.

## OER!

Je komt op de vaste expositie van OER! over de prehistorie in Flevoland.

**8. Wie is die man met die speer, die bovenaan de trap staat?**

Swifterbantmensen leefden in een waterrijk gebied aan de rand van een rivier.

**9. Hoe heet die langgerekte hoogte waarop zij woonden?**

De mensen uit deze cultuur leefden van de visserij, jacht en het verzamelen van voedsel. Nieuw was dat zij op één plek bleven wonen.

**10. Waar gingen zij zich toen mee bezighouden, naast het jagen en vissen?**

**11. Als de Swifterbantmensen nu leefden, in welk deel van het huidige Flevoland zouden zij wonen?**

### Op de grens van land en water

Volg de blauwe stippen op de grond. Je gaat nu de tweede trap op. In deze ruimte zie je diverse kabinetten. Blijf de blauwe stippen op de grond volgen.

### Kabinet Het dreigende water

**12. In welke tijd speelt dit verhaal?**

**13. Hoe heette de grens van het Romeinse Rijk?**

### Kabinet Een zee van mogelijkheden

**14. In welke plaats woonden die ridders of piraten?**

**15. Met welk soort schepen vervoerden Hanzekooplieden hun waren?**

**16. Hoe noemen we de steden die met elkaar handel dreven?**

### Kabinet Aanval en verdediging

**17. Tegen wie vchten de Watergeuzen?**

**18. Hoe heette de bevelhebber van de vloot die door de Watergeuzen werd verslagen?**

### Kabinet De Waterwolf

**19. Over welk eiland gaat dit verhaal?**

**20. Wanneer werd Schokland ontruimd?**

### Kabinet 1919 Plannenmakerij (trap op)

**21. Welke wet werd in 1918 goedgekeurd.**

**22. Welke beroepsgroep had het meeste te vrezen van de drooglegging van de Zuiderzee?**

### Kabinet Een streep door zee (trap af)

**23. Wanneer was de Afsluitdijk gereed?**

**24. Wat is de lengte van de dijk?**

### Kabinet Modder

**25. Hoe noem je het proces van het bouwrijp maken van een drooggevalen polder?**

### Kabinet Pioniers

**26. Op de drie tv's wordt aandacht besteed aan de eerste bewoners van Flevoland. Hoe noem je een eiland dat als eerste wordt aangelegd als de dijken klaar zijn?**

Je bent klaar en kunt de antwoorden invullen in de puzzel. Je vindt wel een bankje waar je even op kunt uitblazen. Daarna ga je terug naar de receptie.